技術筆記

欸

筆記更新紀錄

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日期 yyyy/MM/dd | 更新人員 | 更新備註 |
| 2020/05/06 | Miles | 建立文件 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

目錄

[1事前須知 4](#_Toc32573559)

[2關於Token 4](#_Toc32573560)

[3使用Token有個問題? 4](#_Toc32573561)

[4我們要使用JWT 4](#_Toc32573562)

[5觀念 5](#_Toc32573563)

[6參考網站 5](#_Toc32573564)

## 關於單元測試

|  |
| --- |
| 簡述 |
| 以程式碼的最小單位進行測試，保護程式邏輯不會在系統維護的過程中遭到破壞，也進一步確保維護中的程式碼品質。  這種測試類型通常由開發人員自行撰寫，自己寫的 Code 自己寫測試，有經驗的開發人員可以用非常有效率的方式撰寫單元測試，因為測試範圍小，這種類型的測試通常不需要設立測試環境，因此可以得到較高的撰寫效率，也是所有測試類型中最容易撰寫的測試類型。不過，對於一個沒有經驗的開發者來說，撰寫單元測試可能會耗用大量時間，寫測試程式的時間很有可能會遠大於實際撰寫程式碼的時間，有蠻多人會因為這樣而放棄撰寫單元測試。 |

|  |
| --- |
| 優點 提升軟體質量 |
| 在大多數互聯網企業中開發的工程師在研發過程中都會頻繁的執行測試範例，執行失敗的單元測試能幫助我們快速盤查和定位問題，使問題在線上前完成修復。 |

|  |
| --- |
| 注意事項 |
| 單元測試中不允許使用System.out來進行人工驗證。  單元測試範例默認是方法級別的。 |

|  |
| --- |
| 參考文獻 |
| <https://tpu.thinkpower.com.tw/tpu/articleDetails/1792>  <https://tpu.thinkpower.com.tw/tpu/articleDetails/1792> |

## 關於整合測試

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 關於點對點測試